

# Add-on pre render farmu ViribusFarm.com

Pre Blender, verziu 2.79 alebo nižšiu

## Obsah

1. Získanie (download) add-on-u.....	4
2. Inštalácia add-on-u.....	5
2.1. Inštalácia add-on-u vo verzii 2.79 (a starších).....	5
3. Odoslanie renderovacej úlohy pomocou add-on-u.....	10

Používanie služieb renderovacej farmy ViribusFarm.com sme sa snažili čo najviac zjednodušiť, preto naším zákazníkom ponúkame add-on, ktorým je možné vytvoriť renderovaciu úlohu priamo z programu Blender. Add-on je potrebné "stiahnuť" z našej stránky ([www.viribusfarm.com](http://www.viribusfarm.com)) a nainštalovať do programu Blender. Po úspešnej registrácii užívateľa a inštalácií add-on-u je možné využívať služby renderovacej farmy.

## 1. Získanie (download) add-on-u

Získať add-on je možné na webovej stránke [www.viribusfarm.com](http://www.viribusfarm.com). Po registrácii (ktorá je bezplatná) a prihlásení, je možné získať add-on v časti “Na stiahnutie” (To download). Keďže vo verzii 2.8, programu Blender, došlo k výrazným zmenám, sú k dispozícii dve verzie add-on-u:

1. Pre verziu 2.8 (a novšie)
2. Pre verziu 2.79 (a staršie)

Podľa toho, akú verziu programu Blender používate, podľa toho je potrebné vybrať správnu verziu add-on-u.

Tento dokument obsahuje opis addonu len pre verziu 2.79 a staršie. Ak máte zájem o opis add-on-u pre verziu Blendera 2.8 (alebo vyššiu) stiahnite si ju z našej stránky.

Add-on získate kliknutím na príslušný link (v časti “Na stiahnutie” na stránke [www.viribusfarm.com](http://www.viribusfarm.com)). Napríklad “Add-on pre Blender 2.79 (a starší)”.

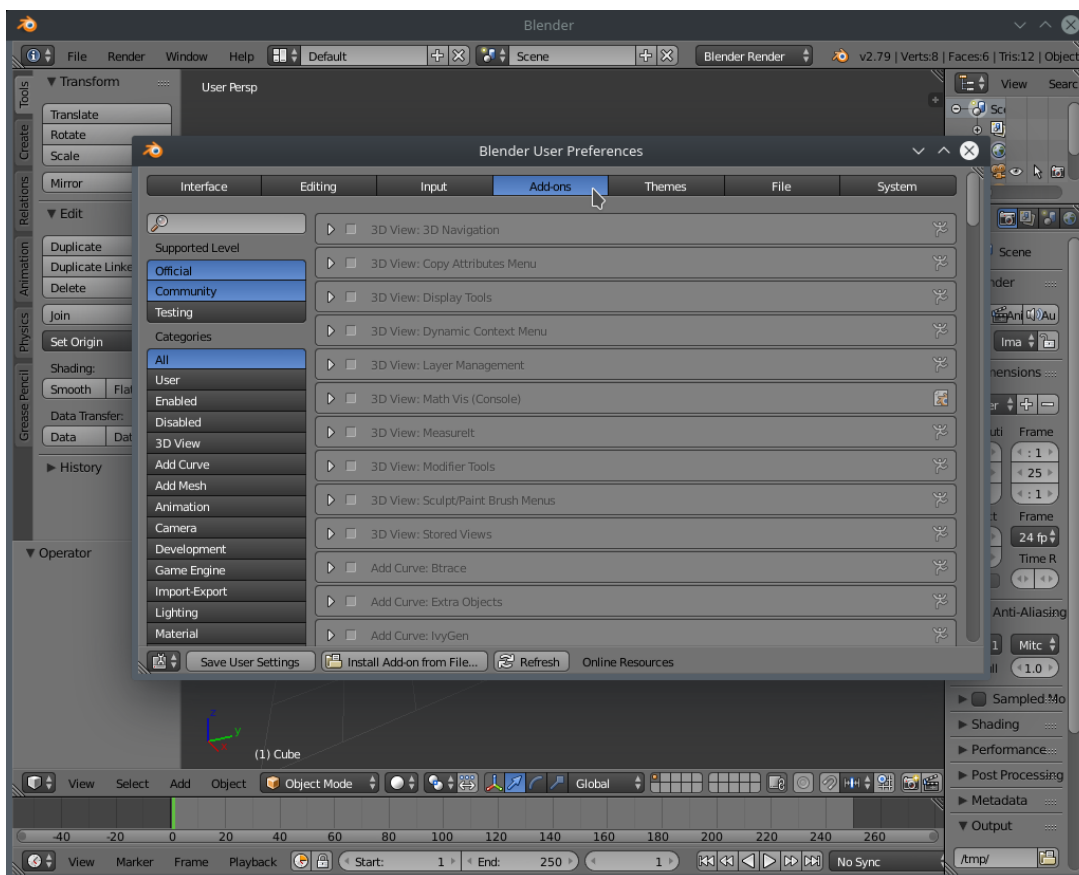
Po kliknutí na príslušný link začne preberanie (download) add-on-u. Podľa toho ako máte nastavený internetový prehliadač, uloží súbor do predvoleného adresára, alebo vám ponúkne možnosť adresár vybrať. Venujte pozornosť informácií kam bude (bol) súbor uložený, pretože ho budete v ďalšom kroku potrebovať.

## 2. Inštalácia add-on-u

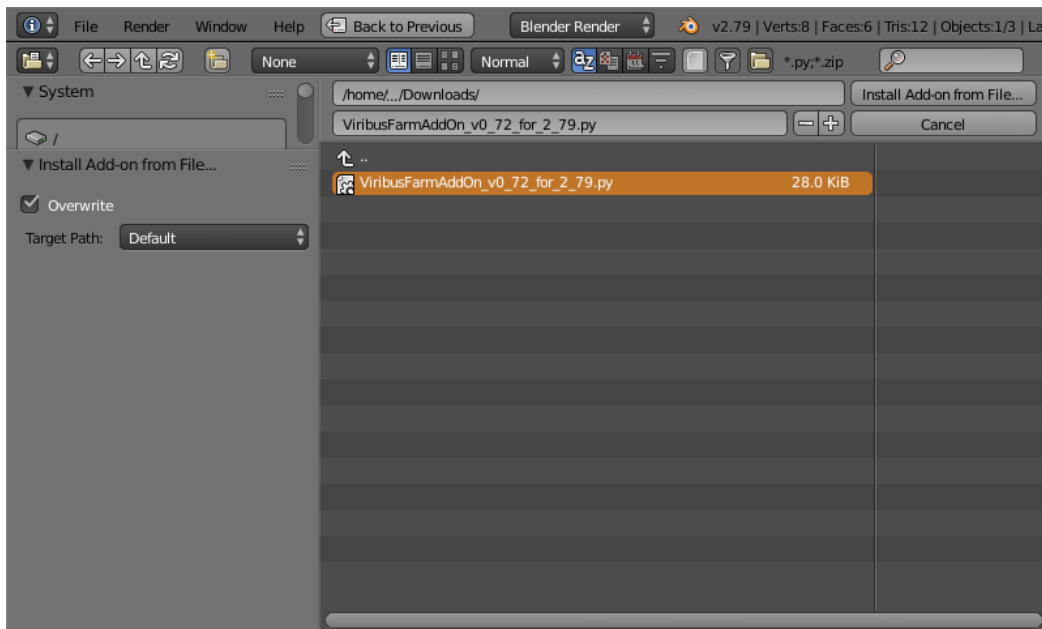
Po stiahnutí príslušného add-on-u je potrebné vykonať inštaláciu. Inštalácia prebieha priamo v programe Blender. Postup inštalácie je mierne odlišný pre verziu 2.8 (a novšie) a 2.79 (a staršie), keďže prostredie a nastavenie programu Blender bolo vo verzii 2.8 výrazne zmenené.

### 2.1. Inštalácia add-on-u vo verzii 2.79 (a starších)

Po stiahnutí add-on-u, spustíte program Blender. V menu zvolíte: “File” / “User Preferences...” alebo stlačíte klávesovú skratku Ctrl + Alt + u. Otvorí sa okno s možnosťami nastavenia (Blender User Preferences). Vyberte záložku Add-ons:

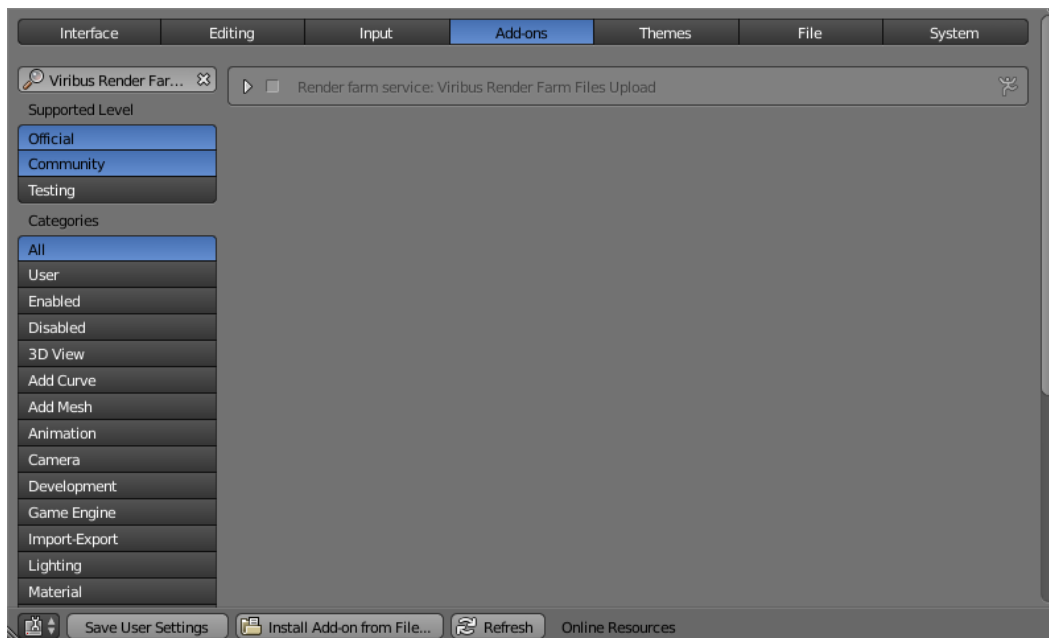


Kľiníte na tlačítko “Install Add-on from File...” (v dolnej časti okna). Otvorí sa okno pre vyhľadanie súboru. Je potrebné otvoriť adresár do ktorého ste uložili add-on pri jeho stiahnutí (download). Napr. adresár “Downloads”. Ak nie ste si istý kam internetový prehliadač uložil add-on pri stiahnutí, prepnite sa do internetového prehliadača a otvorte kartu s prehľadom prevzatých (stiahnutých) súborov. Následne (v programe Blender) vyberte príslušný súbor (ViribusFarmAddOn\_v0\_72\_for\_2\_79.py).

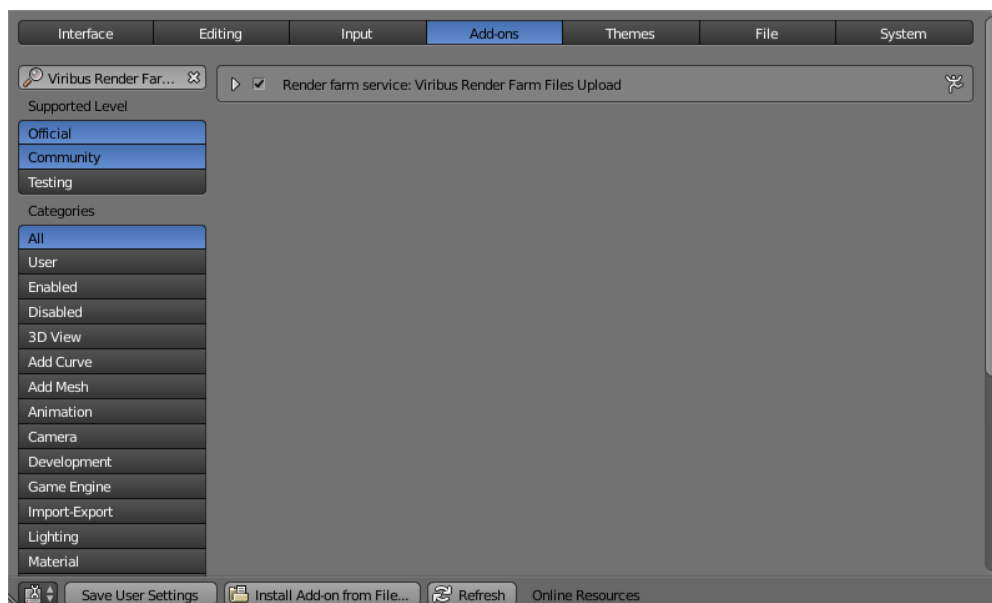


Po vyhľadání a vybratí príslušného súboru kliknite na tlačítko “Install Add-on from File...”.

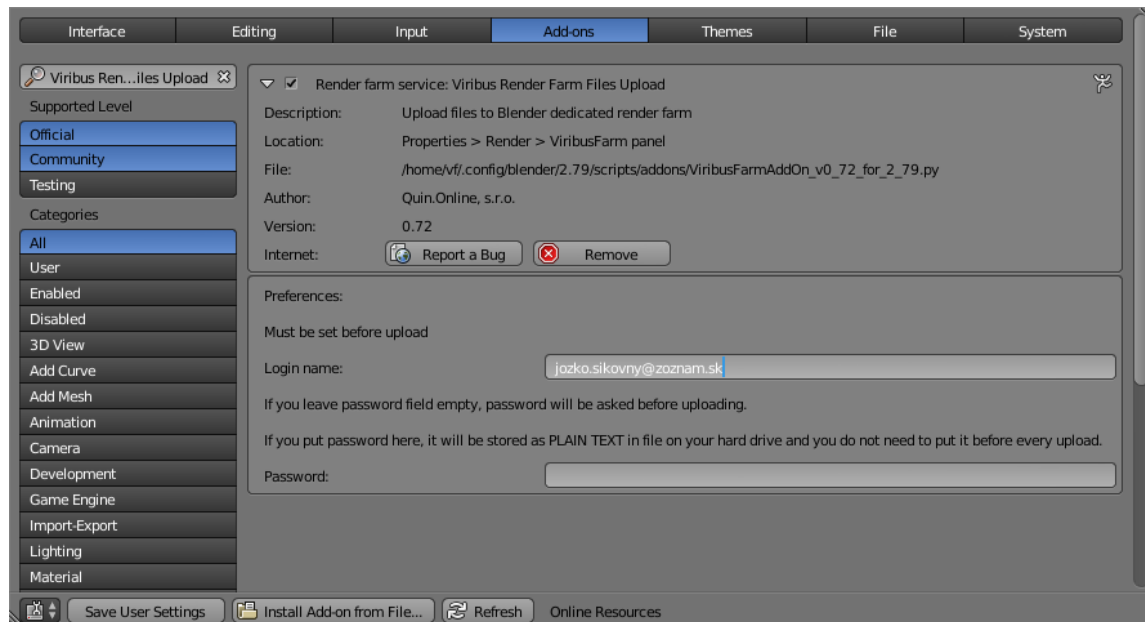
Po inštalácii je add-on “vypnutý”.



Pre úspešné používanie add-on-u je potrebné ho aktivovať a nakonfigurovať. Aktivujete ho zaškrtnutím check-boxu pri názve add-on-u:



Pre konfiguráciu je potrebné kliknúť na šípku vedľa check-boxu – tým sa zobrazia možnosti konfigurácie add-on-u.



Je potrebné zadať prihlasovacie meno – je to emailová adresa s ktorou ste sa registrovali na stránke [www.viribusfarm.com](http://www.viribusfarm.com).

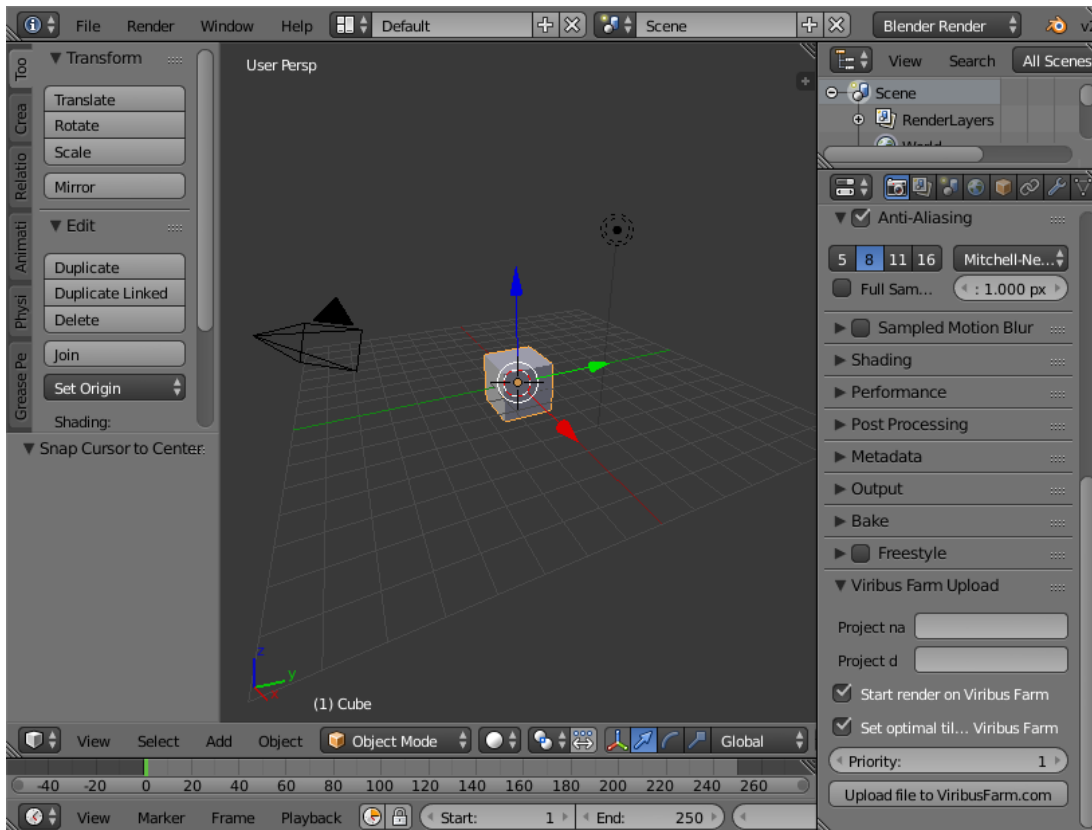
Môžete zadať aj heslo (ktoré ste si zadali pri procese registrácie), aby ste ho nemuseli zadávať pri každom odosielaní žiadosti o render. Ak ho zadáte (tu, v konfigurácii), bude uložené, v čitateľnej forme, v konfiguračnom súbore na vašom disku (čo môže byť bezpečnostné riziko). Ak ho nezadáte (v konfigurácii add-on-u) budete ho musieť zadať pred každým odoslaním žiadosti o renderovací proces.

Naše odporúčanie je zadávať heslo pri každom odoslaní požiadavky na renderovací proces.

Po dokončení konfigurácie môžete okno (s nastaveniami) zatvoriť.

Ak ste add-on nainštalovali a aktivovali správne, na záložke “Render properties” pribudne panel “Viribus Farm Upload”.





### 3. Odoslanie renderovacej úlohy pomocou add-on-u

Pomocou panela “Viribus Farm Upload” je možné odosielať úlohy na renderovanie priamo z programu Blender.

Môžete vyplniť údaje “Project name” (názov projektu) a “Project description” (opis projektu), ktoré budú uložené spolu so súborom na našom serveri – pre vašu vlastnú potrebu. Môžete podľa nich vyhľadávať na našej webovej stránke (po prihlásení) – medzi svojimi projektami / súborami. Tieto položky nie sú povinné.

Voľba “Start render on Viribus Farm” slúži na potvrdenie, že renderovací proces sa má začať hneď ako to bude možné. Ak nie je zvolená, súbory budú len nahrané na náš server, kde môžete proces renderovania spustiť dodatočne.

Voľba “Set optimal tile sizes by Viribus Farm” slúži na potvrdenie, že môžeme nastaviť veľkosť dlaždice (tile) podľa vlastného algoritmu – tak aby bol proces renderovania čo možno najkratší.

Voľbou “Priority” nastavíte prioritu pre tento renderovací proces (10 - najnižšia priorita, 1 - najvyššia priorita). O prioritě úlohy, jej vplyve na zaradenie renderovacieho procesu do fronty a na cenu procesu renderovania je napísané viac na našej webovej stránke: [https://www.viribusfarm.com/terms\\_and\\_conditions](https://www.viribusfarm.com/terms_and_conditions)

Ak chcete aktuálne otvorený súbor odoslať na renderovanie, je potrebné súbor uložiť na disk (aby boli všetky údaje v súbore aktuálne).

Po zadaní želaných hodnôt a uložení súboru je potrebné kliknúť na tlačítko “Upload file to ViribusFarm.com”. Add-on odošle všetky potrebné súbory na server a ak je zvolené, začne renderovací proces hneď ako to bude možné.

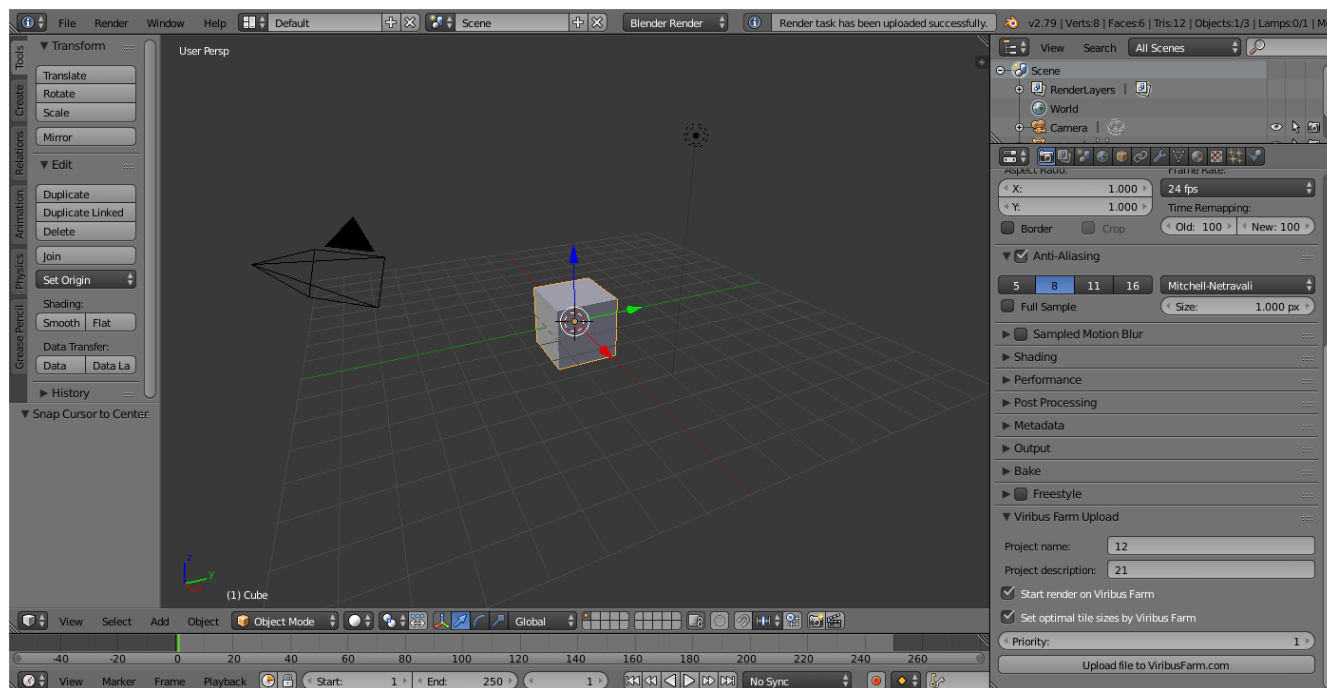
Pred odoslaním vykoná add-on kontroly a bude zobrazené dialógové okno pre zadanie hesla (ak nie je zadané cez konfiguráciu add-on-u).

Kontroly pred odoslaním súborov:

Súbor musí byť uložený. Ak nie je, zobrazí sa chybová správa. Súbor je v takom prípade potrebné uložiť a znovu kliknúť na tlačítko “Upload file to ViribusFarm.com”.

Počet snímok “frames” versus existencia klúčovanej hodnoty – ak existuje viac ako jeden snímok (frame) a neexistuje žiadna hodnota, ktorá by sa menila, je veľká pravdepodobnosť, že ide o omyl a nie je potrebné renderovať taký počet snímok. Add-on v takom prípade zobrazí upozornenie a je na uvážení užívateľa či súbor odošle, alebo súbor upraví (napr. zmenšením snímok na 1, alebo doplnením klúčovanej hodnoty).

Po úspešnom odoslaní súboru je zobrazená správa: “Render task has been uploaded successfully.” - vpravo hore.



Ak niečo nie je v poriadku, zobrazí sa príslušná chybová správa. Napr. “login failed” znamená, že boli zadané nesprávne hodnoty pre prihlasovacie meno / heslo.

Ak sa vám zobrazí chybová hláška, ktorá nie je pre vás zrozumiteľná, kontaktujte náš tím. Kontakty sú uvedené na našej webovej stránke: <https://www.viribusfarm.com/contact>

Pri kontakte napíšte, prosím, verziu programu Blender, presnú chybovú správu, prípadne priložte snímok obrazovky.